



Nyhetsbrev, no 4, December 2005

hemsida: <http://www.sigrad.org>
Redaktionen nås via nyhetsbrev@sigrad.org och består av:
Anders Hast <Anders.Hast@hig.se>
Deadline för bidrag till nästa nummer: 13 Februari

Innehåll

Några ord från ordförande
Några ord från redaktionen
Avtal mellan SIGGRAPH och SIGRAD
Medlemsavgiften
Länktips
Call For Papers

Några ord från ordförande

December har julafton och nyår som höjdpunkt. November kan stoltsera med den årliga SIGRAD konferensen. Detta år i universitetsstaden Lund. Temat var Mobile Graphics, inte konstigt med tanke på den forskning som sker vid datavetenskapliga institutionen vid Lunds universitet med Tomas Akinene-Möller i spetsen. Konferensen med 14 research-, application papers, work in progress, sketches samt posters gjorde det hela till en intressant tillställning. Keynote speaker var Mike Dogget, ATI research som arbetat som designer av grafikhårdvara, nyligen med grafikarkitekturen för Xbox 360. Han gav en intressant presentation av den design som lett till en av världens idag mest avancerade plattform för 3D grafik. Ulf Assarson var inbjuden talare och inledde dag två med en presentation av sin forskning kring mjuka skuggor, både i realtid och off-line renderad.

Efter konferensen höll SIGRAD's styrelse ett möte där konferensens framtid diskuterades. Ett konkret förslag var att införa state-of-the-art presentationer av seniora forskare i Sverige, där arbetet nödvändigtvis inte behöver vara opublicerat. På så sätt kan forskningsverige ta del av den forskning som presenteras ute i världen. Att etablera en konferens som konkurrerar med exempelvis EUROGRAPHICS eller SIGGRAPH i publikationsvärde är inte på något sätt realistiskt. Därför bör vi låta bidrag (presentationer, ej publikationer) som redan presenterats på inom ACM och IEEE och andra konferenser kunna göra SIGRAD till den mötesplats där forskare, studenter och industri kan mötas och ta del av varandras arbeten. Andra inslag kan vara tutorials där man får anmäla sitt intresse för att hålla föredrag inom något aktuellt och hett område. Detta och mer därtill är något som vi gärna vill ventilera med våra medlemmar. Har du kommentarer på detta eller konferensen i övrigt, kontakta oss i styrelsen.

Ordföranden, Anders Backman (andersb@cs.umu.se)

Några ord från redaktionen

"Bättre sent än aldrig" Årets sista nyhetsbrev blev något försenat. Men fördelen är att vi istället fick med några nyheter från SIGRAD'05 som var välorganiserad och som innehöll en hel del internationell medverkan.

På årets SIGRAD annonserades nästa års SIGRAD som kommer att organiseras i Skövde. Högskolan där har gjort sig kända för sina utbildningsprogram med inriktning mot spelprogrammering samt speldesign och grafik i spel. Förhoppningsvis kan vi få med den del av grafiksverige som har en tydlig inriktning mot spel på nästa års SIGRAD.

Anders Hast

Avtal mellan SIGGRAPH och SIGRAD

SIGRAD och SIGGRAPH har skrivit ett nytt samarbetsavtal, som innebär att två personer från vardera föreningen får gå på den andra föreningens konferens. Vi hoppas också hitta något lämpligt samarbetsprojekt, såsom någon workshop. Avtalet skrevs på i samband med SIGGRAPH2005 (för SIGGRAPH:s del) och i samband SIGRAD2005 (för SIGRAD:s del). En bild när Anders Backman skriver på finns nedan. SIGRAD har avtal med både Eurographics och SIGGRAPH.



Medlemsavgiften

Kassören har haft mycket att göra och därför inte gjort utskick med påminnelser om medlemsgiften. Nu i samband med den nya hemsidan, www.sigrad.se kan det dock vara dags att be medlemmarna att betala. Ni kommer därför få mail från mig om detta.

Lars Kjelldahl, kassör

Länktips

Idag är det Flash-gränssnitt som gäller. Längre har alla websajter som velat vara lite extra använt sig av Flashanimationer för att det ska röra på sig och ha sig, men det är inte alltid som man blir så imponerad. Några platser jag i alla fall har fastnat för är:

<http://kigotix.com/>, en webdesignfirma med känsla för pampighet.

<http://www.organichtml.com/>, om man matar in en URL så får man en växt av något slag.

Det är inte uppenbart hur utseendet står i relation till den URLens innehåll, men det ser mycket märkligt ut.

<http://www.gapminder.org/>, statistik från FN, interaktivt presenterat med Flash-animationer. Få slutsatser, men mycket data att fundera över och en intressant presentationsmetod.

Call for Papers

Här är ett tips om en Journal inom grafik-området som kanske är mindre känd, men som kan vara av intresse för datorgrafiker:

<http://www.worldscinet.com/ijig/mkt/callforpapers.shtml>

Konferenser ger ju en möjlighet att se världen. Här kommer två förslag...

Om man vill åka till Kinas östkust på konferens så kan man prova följande konferens: "Computer Graphics International Conference"

<http://www.cad.zju.edu.cn/CGI06/Cfp.htm>

Om man istället vill åka till Umeå på konferens och har något åt bildanalyshället som man gjort, kan man prova SSBA, som är bildbehandlingssveriges motsvarighet till sigrad:

<http://www.cs.umu.se/ssba06/index.htm>